**Análisis y diseño II**

**Laboratorio II**

**Lineamientos generales**

Las prácticas de laboratorio consisten en experiencias que permiten aplicar los aprendizajes del curso con los principales momentos:

1. Pase de entrada.
2. Desarrollo de la (s) experiencia (s).
3. Informe de práctica de laboratorio de manera individual.
   1. En el informe se deja evidencia de la resolución de retos.
   2. Se agrega una reflexión personal sobre cuál fue el aspecto que quedó más claro y cuál quedó con duda.
4. Publicación de la práctica de laboratorio en el espacio del portal académico.

La práctica de laboratorio se podrá trabajar individualmente o en parejas según el tipo de experiencia.

**Retos para la práctica de laboratorio 2**

**Reto: Adopta un patrón de diseño.**

Instrucciones

* Lea brevemente qué son los patrones de diseño y para qué sirven: <https://refactoring.guru/design-patterns>
* Elegir del catálogo, un patrón de diseño de comportamiento y uno estructural. Puede consultar en esta referencia: <https://refactoring.guru/design-patterns/catalog>
* Comprender bien:
  + De qué trata el patrón.
  + El problema que resuelve.
  + La solución que propone.
  + Analizar el diagrama estático de clases que sugiere.
  + Analizar el código que sugiere.
* Implementar el patrón y comprender su funcionamiento. Adjuntar las evidencias en el espacio designado en el portal.
* Explicarlo y dar recomendaciones en formato de infografía, integrando sus hallazgos, en sus propias palabras. Publicar su informe de laboratorio, de manera individual, en el espacio del portal.